



GÖTEBORGS UNIVERSITET

IT-FAKULTETSNÄMNDEN

TIG091, Design och konstruktion av grafiska gränssnitt , 7,5 högskolepoäng

Design and construction of graphical interfaces , 7.5 higher education
credits

Grundnivå/First Cycle

1. Fastställande

Kursplanen är fastställd av IT-fakultetsnämnden 2010-11-30 att gälla från och med 2011-01-19.

Utbildningsområde: Naturvetenskapligt 100 %

Ansvarig institution: Inst för tillämpad informationsteknologi

2. Inplacering

Kursen ges som fristående kurs.

Huvudområde

Fördjupning

-

G1F, Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

3. Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs Objektorienterad programvaruutveckling (DIT011), 7.5hp eller motsvarande.

4. Innehåll

I princip alla datorprogram som ska användas av människor använder sig idag av grafiska gränssnitt. Att utveckla dessa innebär inte bara en förståelse av hur dessa kan implementeras utan även att man har en förståelse för de som ska använda programmen. Kursen ger praktisk erfarenhet i dessa två aspekter genom ett grupprojeckt som ger en fördjupning av delmomentet kring grafiska komponenter från kursen objektorienterad programmering.

Kursen innehåller en genomgång av standardklasserna i ett välutvecklat grafiskt bibliotek, en översikt över vilka riktlinjer som krävs för att skapa lättanvända gränssnitt samt metoder för att iterativt utveckla och förbättra ett gränssnitt.

5. Mål

Efter avslutad kurs skall studenten kunna:

Kunskap och förståelse

- Skapa och motivera skisser på ett grafiskt gränssnitt baserat på en specifik användning och användargrupp

Färdighet och förmåga

- Implementera ett gränssnitt genom tillämpning eller expansion av ett standardbibliotek för grafiska gränssnitt
- Arbeta iterativt för att skapa lättanvända gränssnitt genom en växelverkan mellan implementation och användartest

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- Genomföra projekt där uppdelning och koordinering av arbetsuppgifter mellan medlemmar behövs
- Utveckla och specificera projektmål successivt allteftersom ett projekt genomförs.

6. Litteratur

Se separat lista.

7. Former för bedömning

Undervisningen består av föreläsningar, övningar, handledning och inlämningsuppgifter. En stor del av arbetet är självständigt grupparbete där en prototyp utvecklas. Projektets mål är att utveckla en applikation för en specifik användargrupp och att genom att låta dessa testa programmet iterativt förbättra det.

Bedömning sker i form av två moment. Momenten benämns Tentamen 4hp, som examineras i form av skriftlig salstentamen, och Projekt 3,5hp, som examineras i form av projektrapport.

Student har rätt till byte av examinator, om det är praktiskt möjligt, efter att ha underkänts två gånger på samma examination. En sådan begäran ställs till institutionen och skall vara skriftlig.

8. Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G), Väl godkänd (VG).

Betyg Godkänd (G) på hel kurs ges om båda momenten betygsatts med betyget G.

Betyg Väl godkänd (VG) ges på hel kurs om båda momenten har betygsatts med betyget VG.

Betyg Väl godkänd (VG) ges även på hel kurs där det ena momentet betygsatts med betyget Godkänd (G) och det andra momentet betygsatts med betyget Väl godkänd (VG) om summan av poängresultatet på de båda momenten är 80 % eller mera av summan av det maximalt möjliga poängvärdet av momenten Tentamen och Projekt.

9. Kursvärdering

Efter avslutad kurs ska en kursvärdering genomföras. De deltagande studenterna ges möjlighet att medverka anonymt. Resultatet ska sammanställas av kursansvarig och göras tillgänglig för studenterna. Eventuella åtgärder med anledning av kursvärderingens resultat skall redovisas. Sammanställningen av kursvärderingen

ska också göras tillgängligt för nya studenter vid starten av nästkommande kurstillfälle. Kursvärderingen ska i möjligaste mån göras elektroniskt.

10. Övrigt

Undervisningsspråk: svenska.