



DATA- OCH INFORMATIONSTEKNIK

DIT700 Datorintroduktion, 1,5 högskolepoäng

Introduction to Computer Programming and Environment, 1.5 higher education credits

Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av IT-fakultetsnämnden 2007-09-06 och senast reviderad 2015-06-24 av Institutionen för data- och informationsteknik. Den reviderade kursplanen gäller från och med 2015-08-19, höstterminen 2015.

Utbildningsområde: Naturvetenskapligt 100 %

Ansvarig institution: Data- och informationsteknik

Inplacering

Kursen kan ingå i följande program: 1) Datavetenskapligt program (N1COS)

Huvudområde

Datavetenskap

Fördjupning

G1N, Grundnivå, endast gymnasiala förkunskapskrav

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet och Matematik D eller Matematik 3 c (områdesbehörighet 8/A8, undantag ges för Fysik B/2, Kemi A/1).

Mål

Efter avslutad kurs förväntas studenten kunna:

Kunskap och förståelse

- förklara funktionen hos enklare små program i ett programmeringsspråk

Färdigheter och förmåga

- självständigt söka svar på programmeringsrelaterade frågor
- utveckla enklare små program i ett programmeringsspråk

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- reflektera kring sitt eget lärande av programmering

Innehåll

Kursen ska ge studenten en grundläggande introduktion till att lära sig att programmera. Fokus i kursen ligger inte på programmeringen direkt, utan på studentens förmåga och lärandeprocess kring att tillgodogöra sig programmeringskunskaper. Kursen syftar till att ge alla studenter, oavsett tidigare programmeringsvana, verktyg och vanor för att lära sig vidare programmering i efterföljande kurser. Olika meta-kognitiva koncept tas upp i kursen såsom reflektion, självskattning och planering av lärande. Kursen introducerar olika begrepp och tekniker, såsom exempelvis variabler, uttryck och funktioner, samt redigering och körning av enkla program.

Former för undervisning

Kursens huvudsakliga moment är en serie handledda programmeringspass, där studenterna arbetar i grupper med att själva implementera applikationer, där svårigheten bestäms av deras respektive tidigare erfarenhet av programmering. I anslutning till dessa pass innehåller kursen lärarledda reflektionspass i syfte att sätta fokus på inläringen. Slutligen innehåller kursen en workshop i studieteknik och prokrastinering.

Undervisningsspråk: svenska

Former för bedömning

Kursen examineras genom programmeringsuppgifter vilka genomförs i grupp och redovisas muntligt. Därutöver krävs obligatorisk närvaro på samtliga schemalagda kursmoment; hörsalslektioner, programmeringspass, samt en workshop i studieteknik och prokrastinering.

Om student som underkänts två gånger på samma examinerande moment önskar byte av examinerator inför nästa examinationstillfälle, ska sådan begäran inlämnas skriftligt till kursansvarig institution och bifallas om det inte finns särskilda skäl däremot (HF 6 kap § 22).

I det fall en kurs har upphört eller genomgått större förändringar ska studenten i normalfallet garanteras tillgång till minst tre provtillfällen (inklusive ordinarie provtillfälle) under en tid av åtminstone ett år med utgångspunkt i kursens tidigare uppläggning.

Betyg

På kursen ges något av betygen Godkänd (G) och Underkänd (U).

För att få betyget Godkänd på kursen krävs godkända programmeringsuppgifter samt deltagande i de obligatoriska schemalgada tillfällena.

Kursvärdering

Kursen utvärderas genom möten både under och efter kursen mellan lärare och studentrepresentanter. Därutöver kan en anonym enkät användas för att få skriftlig information. Resultatet av utvärderingen används för att förbättra kursen genom att visa på delar som kan läggas till, förbättras, ändras eller tas bort.