



INSTITUTIONEN FÖR DATA- OCH INFORMATIONSTEKNIK

DIT046 Kravhantering och användarupplevelse, 7,5 högskolepoäng

Requirements and User Experience, 7.5 credits

Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Institutionen för data- och informationsteknik 2020-10-29 att gälla från och med 2021-08-30, höstterminen 2021.

Utbildningsområde: Naturvetenskapligt 100 %

Ansvarig institution: Institutionen för data- och informationsteknik

Inplacering

Kursen är obligatorisk inom Software Engineering and Management kandidatprogram. Den ges även som fristående kurs vid Göteborgs universitet.

Kursen kan ingå i följande program: 1) Software Engineering and Management kandidatprogram (N1SOF), 2) Applied Data Science masterprogram (N2ADS) och 3) Software Engineering and Management, Bachelor's Programme (N1SEM)

Huvudområde

Software Engineering

Fördjupning

G1F, Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Förkunskapskrav

För att vara behörig till kursen ska studenten ha en godkänd 7,5 hp kurs i programmering (t.ex. DIT042 Objektorienterad programmering, eller motsvarande).

Följande kunskapsnivå i Engelska krävs; Engelska 6/Engelska B eller motsvarande från ett erkänt internationellt test, t.ex. TOEFL, IELTS.

Lärandemål

Efter godkänd kurs ska studenten kunna:

Kunskap och förståelse

- Identifiera viktiga RE- och UX-koncept som funktionella och icke-funktionella krav, användbarhet och UX-designmönster
- Beskriva viktiga skillnader mellan olika kravmodelleringstekniker
- Beskriva fördelarna och nackdelarna med specifika framkallningstekniker
- Redogöra rollen som verifiering och validering i RE och UX

Färdigheter och förmåga

- Använda koncept för att skriva krav med hög kvalitet
- Rita flera typer av kravmodeller - Fånga personas och scenarier
- Använda UX-designmönster för att skapa prototyper utifrån kraven
- Genomföra och rapportera om användarstudier

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- Utvärdera och välja mellan tillgängliga eliciteringstekniker
- Utvärdera fördelar och nackdelar med olika kravrepresentationer
- Utvärdera lämpligheten av specifika UX-mönster för en design
- Utvärdera och förbättra en UX-design

Innehåll

Kursen ger studenterna en introduktion till området kravhantering och användarupplevelse. Det ger en solid grund genom att definiera grundläggande begrepp som intressenter, krav, användbarhet och specifikationer. Den presenterar också processen för att identifiera, modellera och dokumentera kraven för en programvaruprodukt. Tyngdpunkt ges på begrepp och tekniker som kvalitetskrav, kreativa krav, scenarier och personas. Den andra delen av kursen fokuserar på användbarhetsaspekter.

Kursen kommer att fokusera på att implementera de krav som samlats in i den första delen som en del av UX-design. Vidare presenterar kurserna metoder för prototyping (till exempel digitala mockups) och presenterar några tekniker för att utvärdera användbarheten av en mjukvaruprodukt (till exempel via användarstudier). Slutligen kommer kursen att ge studenter praktisk erfarenhet av att utforma grafiska användargränssnitt (GUI).

Delkurser

- 1. Hemtentamen** (*Take home examination*), 4,5 hp
Betygsskala: Mycket väl godkänd (5), Väl godkänd (4), Godkänd (3) och Underkänd (U)
- 2. Inlämningsuppgifter** (*Assignments*), 3 hp

Betygsskala: Mycket väl godkänd (5), Väl godkänd (4), Godkänd (3) och Underkänd (U)

Former för undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, grupparbete, övningar och handledning i samband med övningarna.

Undervisningsspråk: engelska

Former för bedömning

Kursen examineras genom en skriftlig salstentamen i slutet av kursen och skriftliga inlämningsuppgifter som vanligtvis genomförs i grupper av studenter. Delmomentet inlämningsuppgifter examineras baserat på lösningsförslag på obligatoriska problem som lämnas in under kursens gång samt utifrån studentens individuella bidrag till gruppens arbete.

Omtentamen av inlämningsuppgifterna består av skriftliga grupp eller individuella inlämningsuppgifter.

Om student som underkänts två gånger på samma examinerande moment önskar byte av examinerator inför nästa examinationstillfälle, ska sådan begäran inlämnas skriftligt till kursansvarig institution och bifallas om det inte finns särskilda skäl däremot (HF 6 kap § 22).

I det fall en kurs har upphört eller genomgått större förändringar ska studenten i normalfallet garanteras tillgång till minst tre provtillfällen (inklusive ordinarie provtillfälle) under en tid av åtminstone ett år med utgångspunkt i kursens tidigare uppläggning.

Betyg

På kursen ges något av betygen Mycket väl godkänd (5), Väl godkänd (4), Godkänd (3) och Underkänd (U).

Studenterna får betyg på inlämningsuppgifterna och tentamen i kursen. För att klara hela kursen måste studenterna få godkänt i både inlämningsuppgifterna och tentamen i kursen. Om båda delarna har betyget godkänt, bestäms slutbetyget genom att kombinera skalorna för tentamen och inlämningsuppgifterna, med tentamen som vägs något högre.

Kursvärdering

Kursen utvärderas genom möte efter kursen mellan lärare och studentrepresentanter. Därutöver används en anonym enkät för att få skriftlig information. Resultatet av utvärderingen används för att förbättra kursen genom att visa på delar som kan läggas till, förbättras, ändras eller tas bort.

Övrigt

Kursen är samläst med Chalmers.

Kurslitteratur kommer att publiceras senast 8 veckor innan kursstart.

Kursen ersätter kursen DIT045, 7,5 hp. Den här kursen kan inte ingå i en examen som innehåller DIT045. Den kan inte heller ingå i en examen som bygger på en annan examen där DIT045 ingår.